

Curso Autodesk

Maya Fundamentos



Renderiza, simula, modela y anima en 3D

En este curso, podrás crear personajes, desde su modelado poligonal, mapeado y texturizado, hasta la creación de controles de movimiento, controles de expresión facial (rigging) y su posterior animación.

Al finalizar el curso poseerás las herramientas necesarias para dominar completamente el proceso de creación de personajes digitales y animación de éstos, con un alto nivel de detalle y control.

¿A quién está dirigido?

Público general del área de animación, estudiantes, profesionales, diseñadores, realizadores, animadores, escultores, desarrolladores, programadores y artistas, etc.

Duración

30 horas cronológicas.

Requisitos

- Conocimientos básicos de dibujo técnico.
- Nivel Usuario de Windows.

Software

- Autodesk Maya.
- Adobe Photoshop.

Metodología

Curso elearning sincrónico. Las clases se imparten online en formato presencial utilizando la plataforma ZOOM.

Material a Recibir

Grabación de todas las clases.

Certificaciones

- Certificado digital de asistencia y evaluación.
- Diploma de aprobación emitido por CDC Academia Limitada y Autodesk Training Center.
- Certificate of Completion de Autodesk.

Otros

Para iniciar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con quorum mínimo. CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.

¿Qué lograrás hacer?

- Realizar imágenes renderizadas de alta calidad.
- Animaciones de objetos 3D.
- Aprender los flujos de trabajo en la industria.
- Desarrollar productos para tu portafolio.

Contenido

- Introducción a Maya y al mundo 3D
- Recorrido de interfaz de usuario (UI)
- Pantalla de Inicio y Set de proyecto
- Configuración de preferencias
- Viewports y entorno 3D
- Outliner y Jerarquías
- Atajos de Teclado
- Introducción a la programación en el entorno 3D
- Transformación de objetos
- Componentes y orientaciones
- Creación y edición de primitivas
- Flujos de suavizado
- Planos de Referencia AIDs
- Herramientas de modelado
- Modelado de objetos simples
- Modelado de objetos intermedios
- Tipos de Cámaras y Atributos
- Keyframes de animación
- Herramientas de animación
- Herramientas de esqueletos
- Deformadores
- Animación de objetos 3D
- Creación de UVs en primitivas y Mesh
- Flujos de trabajos con texturas
- Interoperabilidad entre software
- Manejo, construcción y uso de materiales

- Uso de texturas sobre objetos 3D
- Conceptos de Iluminación
- Iluminación básica
- Introducción a Arnold
- Herramientas de iluminación
- Introducción a motor de render Arnold
- Render Settings de Arnold
- Reducción de ruido en render
- Edición de render en Photoshop

Acerca de Nuestra Certificación

CDC Academia es un Autodesk Authorized Training Center (ATC). Los cursos y diplomados ofrecidos por CDC Academia son entrenamientos certificados por Autodesk y con validez internacional.

Todos nuestros profesores están certificados.

Horario

Consultar programación en la web

Información Comercial

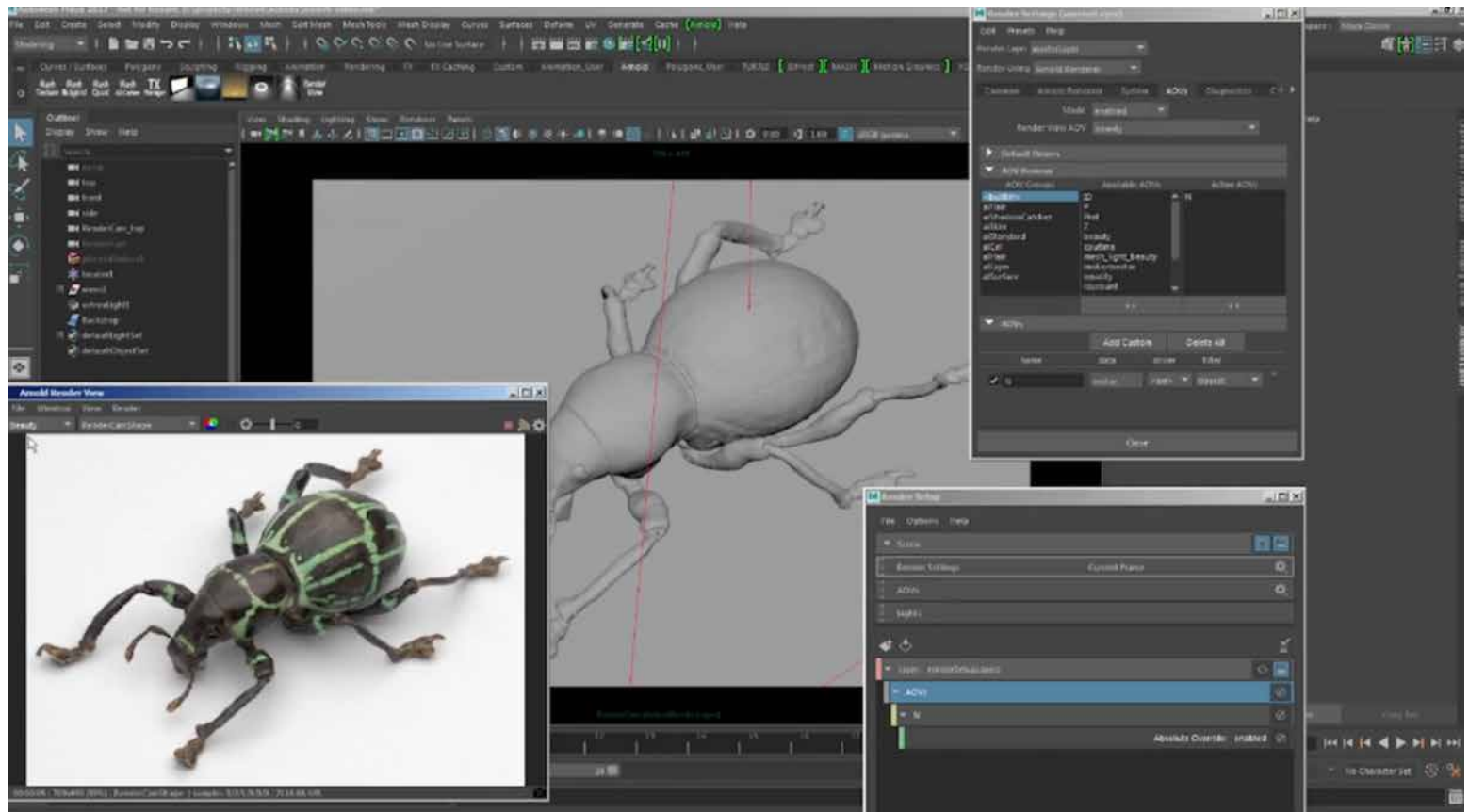
Consultar

Formas de Pago

- Tarjeta de crédito
- Contado (cheque al día, depósito y/o transferencia)
- Orden de compra con pago máximo a 30 días
- OTIC: consultar condiciones
- Consultar otras alternativas

Beneficios

- Chile consultar por beneficios
- Consultar beneficios de otros países.



Requerimientos básicos con que debe contar el alumno para participar en los cursos de elearning

Una vez confirmada la participación del alumno al curso mediante pago total y habiéndose enviado confirmación del curso, se le hará llegar la invitación para conectarse por ZOOM con el correspondiente ID de Sesión y Contraseña, para mantener el protocolo de seguridad. El link sirve para todas las sesiones que corresponden al curso.

El alumno debe contar con la licencia del software que se utilizará (última versión) instalada en su computador, previo al inicio de las clases. De no contar con éste, la Academia puede

compartirles el link de descarga del Trial en cuestión.

El alumno debe contar con buena conexión a Internet.

A modo de sugerencia, es ideal contar con un computador con 2 pantallas o un computador con una pantalla, acompañado de una Tablet gráfica, para poder seguir el curso más fácilmente (no es requisito).

Contacto

+56 (9) 9949 6296
academia@computerdesign.cl
www.academiadc.com
 @cdcacademia
 CDC Academia



“LFF_Análogo II” Desarrollo Juan Pablo Valladares



“LFF_Análogo III” Desarrollo Juan Pablo Valladares