

TEMARIO

1. Introducción

- Iniciar un modelo 3D estructural
- Interfaz de usuario

2. Modelado básico

- Sistema de coordenadas y puntos base
- Insertar un modelo de referencia
- Crear vistas y mallas
- Crear piezas de acero
- Copiar, Mover, Copiar especial, Mover especial
- Edición de geometría de objetos - Cortes
- Uso de modificación directa en detallado
- Elementos de construcción
- Plano trabajo
- Unión de elementos
- Trabajo con soldaduras
- Conmutador de selección
- Trabajando con filtros

3. Componentes del sistema, aplicaciones y macros

- Panel de aplicaciones y componentes
- Generalidades conexiones
- Ejemplos componentes de detalle
- Ejemplos componentes de unión
- Ejemplos componentes de parte
- Ejemplos macros y aplicaciones

4. Numeración

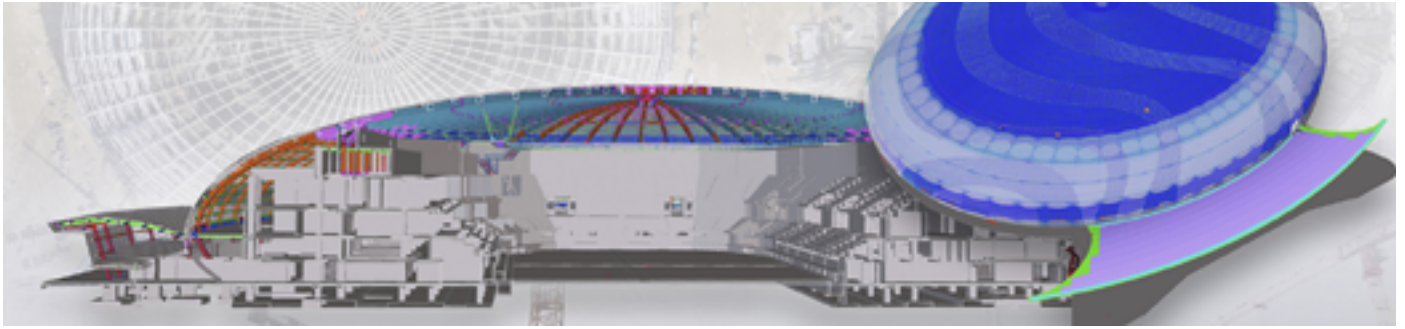
- Opciones de numeración

5. Gestión de modelo

- Utilizar fases / Lotes
- Uso del organizador

6. Fundamentos de los dibujos

- Introducción a los dibujos
- Crear dibujos



7. Configuraciones generales de dibujos

- Configuración de planos generales

8. Dibujos de fabricación

- Configuración de planos de fabricación

9. Gestión de dibujos

- Herramientas en modo dibujo
- Gestor de documentos
- Impresión de dibujos
- Exportar dibujos a dwg

10. Bases de datos

- Biblioteca de perfiles
- Biblioteca de tornillos y materiales

11. Entregables de proyecto

- El modelo en Trimble Connect